USE OF LIST AND ARRAYLIST IN JAVA

Example using class Jugador:

**public** **class** Jugador {

String nombre;

**int** dorsal;

**int** puntos;

**int** faltas;

**boolean** expulsado;

Jugador(**int** dorsal,String nombre){

**this**.dorsal=dorsal;

**this**.nombre=nombre;

puntos=0;

faltas=0;

expulsado=**false**;

}

**void** anotar(**int** n){

puntos=puntos+n;

}

**void** cometerFalta(){

**if**(faltas==5){

System.***out***.println("El jugador "+nombre+"ya está expulsado" );

}**else**{

faltas++;

**if**(faltas==5){

System.***out***.println("jugador "+nombre+" expulsado por 5 faltas");

expulsado=**true**;

}

}

}

**void** verDatos(){

String expul;

**if**(expulsado==**true**){

expul="expulsado";

}**else**{

expul="no expulsado";

}

System.***out***.println(nombre+","+dorsal+","+puntos+","+faltas+","+expul);

}

}

We create a List or ArrayList of class Jugador like this:

**import** java.util.ArrayList;

**import** java.util.List;

**public** **class** TryArrayList {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

List<Jugador> lj=**new** ArrayList<Jugador>();//creamos la lista sin tamaño definido

Jugador j=**new** Jugador(17,"Pepe");//creamos un objeto de tipo Jugador

lj.add(j);//añadimos jugador a la lista

j=**new** Jugador(23,"Gasol");

lj.add(j);//añadimos un nuevo objeto Jugador

j=**new** Jugador(5,"Ana");

lj.add(j);

System.***out***.println("Mostramos los datos de la lista");

**for**(**int** i=0;i<lj.size();i++) {

lj.get(i).verDatos();//con el método get(i) vamos obteniendo los objetos de tipo Jugador de la lista

}

lj.remove(1);//eliminamos el jugador en el índice 0

System.***out***.println("Mostramos los datos de la lista");

**for**(**int** i=0;i<lj.size();i++) {

lj.get(i).verDatos();

}

}

}